

数値解析 定期試験 '14.07/28

1. 1000×1000 行列 A, B と 1000 次元ベクトル \mathbf{x} が与えられたとする.
 - 1) $\mathbf{y} = A\mathbf{B}\mathbf{x}$ の計算法 $\mathbf{y} = (AB)\mathbf{x}$ と $\mathbf{y} = A(\mathbf{B}\mathbf{x})$ の計算量を比較せよ. (10点)
 - 2) A が対称行列のとき, $\mathbf{c} = \mathbf{x}^T A^2 \mathbf{x}$ の効率的な計算法を示し, 計算量を述べよ. (10点)

2. n 次正則行列 A と n 次元列ベクトル $\mathbf{b}, \mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2$ が与えられている.
 - 1) 方程式 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ を解く LU 分解法の計算法と計算量を示せ. (10点)
 - 2) 方程式
$$\begin{pmatrix} A & O \\ I & A \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \end{pmatrix}$$
 を解く効率的な計算法と計算量を示せ. (10点)

3. LU 分解法における部分ピボット選択の効果について述べよ. (10点)

4. 方程式 $f(x) = e^{-x} - \sin x = 0$ を 2 分法で解く. 解を $x = \alpha$ とする. 初期区間を $[a_0, b_0]$ とし, 区間列 $\{[a_k, b_k]\}_{k \geq 1}$ を 2 分法のアルゴリズムに従って作ってゆく. このとき, 区間中点を $c_k = (a_k + b_k)/2$ とする.
 - 1) 区間 $[0, \pi/2]$ が初期区間として適切であることを示せ. (10点)
 - 2) $|c_k - \alpha| \leq 10^{-3}$ が保証できる整数 k で, 最小のものを示せ. (10点)

5. 方程式 $f(x) = x - \frac{a}{x} = 0$ ($a > 0$) を解くと, 解として a の平方根 $\alpha = \sqrt{a}$ が得られる. x_0 を初期値としてニュートン法で作られる近似列を $\{x_k\}_{k \geq 0}$, 誤差を $e_k = x_k - \alpha$ とする. 初期値 x_0 が $x_0 < \alpha$ を満たすとき, $x_0 < x_1 < \dots < x_k < x_{k+1} < \alpha$ であることが知られている.
 - 1) x_k から x_{k+1} を計算する反復式 $x_{k+1} = \frac{2ax_k}{a+x_k^2}$ を導け. (10点)
 - 2) 関係式 $e_{k+1} = -\left(\frac{\alpha}{a+x_k^2}\right)e_k^2$ ($k \geq 0$) を導け. (10点)

ヒント：反復式の両辺から α を引き, $a = \alpha^2$ を代入. 因数分解.
 - 3) $|e_{k+1}| < \frac{1}{\sqrt{a}}|e_k|^2$ であることを示せ. $\{x_k\}_{k \geq 0}$ の収束次数は何次か. (10点)

ヒント： $\left|\frac{\sqrt{a}}{a+x_k^2}\right| < \frac{1}{\sqrt{a}}$ を示せばよい.

解答

1. 1) $y = (AB)x : C = AB$ (1000^3 flops), $y = Cx$ (1000^2 flops). 計 1.001×10^9 flops .

$y = A(Bx) : z = Bx$ (1000^2 flops), $y = Az$ (1000^2 flops). 計 0.002×10^9 flops .

以上より後者が効率的.

2) A は対象ゆえ $A^T = A$. よって, $c = x^T A^2 x = x^T A^T A x = (Ax)^T (Ax)$ である.

$c = (Ax)^T Ax : y = Ax$ (1000^2 flops), $c = y^T y$ (1000 flops). 計 1.001×10^6 flops .

2. 1) 計算法: (1) LU分解: $A = P^{-1}LU$ ($\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$ flops) .

(2) LU求解: $x = A^{-1}b$ (n^2 flops)

の2ステップで方程式を解く. 計算量は $\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$ flops である.

2) 方程式をブロック成分ごとに書くと, $Ax_1 = b_1, x_1 + Ax_2 = b_2. \therefore Ax_2 = b_2 - x_1$.

(1) A をLU分解. : $\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$ flops .

(2) $x_1 = A^{-1}b_1$ をLU求解で計算. : n^2 flops .

(3) $b'_2 = b_2 - x_1$ を計算. : 0 flops .

(4) $x_2 = A^{-1}b'_2$ をLU求解で計算. : n^2 flops .

で計算できる. 計算量は $\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$ flops .

3. (1) ピボット要素を非零とする. (2) 計算誤差の拡大を抑える.

4. 1) $f(0) = 1 - 0 > 0, f(\pi/2) = e^{-\pi/2} - 1 < 1 - 1 = 0. \therefore f(0)f(\pi/2) < 0$. ゆえに, 適切.

2) $2^{10} = 1024 < \frac{\pi/2}{10^{-3}} = 1.5 \dots \times 10^3 < 2048 = 2^{11}$ より,

$$k = \left\lceil \log_2 \frac{b_0 - a_0}{\epsilon} \right\rceil - 1 = \left\lceil \log_2 \frac{\pi/2}{10^{-3}} \right\rceil - 1 = 11 - 1 = 10.$$

5. 1) $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = x_k - \frac{x_k - ax_k^{-1}}{1 + ax_k^{-2}} = \frac{2ax_k^{-1}}{1 + ax_k^{-2}} = \frac{2ax_k}{x_k^2 + a}$.

2) $a = \alpha^2$ ゆえ,

$$e_{k+1} = x_{k+1} - \alpha = \frac{2ax_k}{x_k^2 + a} - \alpha = \frac{2ax_k - \alpha x_k^2 - \alpha a}{x_k^2 + a} = -\frac{\alpha(x_k^2 - 2\alpha x_k + \alpha^2)}{x_k^2 + a} = -\frac{\alpha(x_k - \alpha)^2}{x_k^2 + a} = -\left(\frac{\alpha}{x_k^2 + a}\right)e_k^2.$$

3) $x_k^2 + a > a$ より,

$$|e_{k+1}| = \left| -\left(\frac{\alpha}{x_k^2 + a}\right)e_k^2 \right| = \left| \frac{\alpha}{x_k^2 + a} \right| |e_k|^2 < \frac{\alpha}{a} |e_k|^2 = \frac{1}{\sqrt{a}} |e_k|^2.$$

これより, 収束次数は2.