

# 論理パズルにおけるタブローと真理値表による解法の比較

2014SE060 松原隆太郎

指導教員: 佐々木克巳

## 1 はじめに

3年次のソフトウェア工学演習の授業で, [3]などで紹介されている. 論理パズルの複数の数理的な解法に興味をもった. 具体的な解法は, [2]で紹介されているタブローによる解法と, [1]で紹介されている, 真理値表による解法の2つである.

本研究の目的は, [3]の論理パズルに対し, 上の2つの解法による解を与え, それらを比較し, 双方のよさを考察することである.

本研究では, [3]で紹介されている複数の論理パズルを考察した. 本稿ではそのうちの, [3]の第1章「正直者と嘘つきの論理学」の問題について述べる. 具体的には, 以下の2節でスマリアンの論理パズルの概要を示し, 3節で真理値表による解法を, 4節でタブローによる解法を紹介する. そして, 5節で[3]の1つの問題について真理値表とタブローを用いて解を求め, 双方のよさを考察する.

## 2 スマリアンの論理パズル

この節では, スマリアンの論理パズルの概要を示す. スマリアンの論理パズルは, ある島の住民の発言から, 与えられた条件の成立・不成立を求めるパズルである. ただし, その島には次の前提条件がある.

条件 2.1.

- (1) 島の住民は, 騎士か悪漢のどちらかである.
- (2) 騎士は, 自分の信じることを正直に発言し, 悪漢は, 自分の信じることを否定を発言する.
- (3) 島の住民は, イカれているか, マトモかのどちらかである.
- (4) イカれている人々が信じることはすべて間違っている, マトモな人々が信じることはすべて正しい.

本稿では, 常に正しいことを発言する住民を正直者, 常に間違ったことを発言する住民を嘘つきとよぶことにする.

以後, 住民  $X$  に対して, 「 $X$  は正直者」を  $t(X)$ , 「騎士」を  $k(X)$  と表す. また, 2つの文  $P, Q$  に対し, 「 $P$  または  $Q$ 」を  $P \vee Q$ , 「 $P$  かつ  $Q$ 」を  $P \wedge Q$ , 「 $P$  と  $Q$  が同値」であることを  $P \equiv Q$ ,  $P$  の否定を  $\neg P$  と表し, 「矛盾」を  $\perp$  と表す. さらに 2つの真理値「真」, 「偽」をそれぞれ  $t, f$  と表す. 条件 2.1(1), (2)より,  $\neg t(X)$ ,  $\neg k(X)$  はそれぞれ, 「 $X$  は嘘つき」, 「 $X$  は悪漢」と表すことになる.

また, 本稿で扱う問題では, 住民はすべてマトモである. つまり,  $t(X) \equiv k(X)$  が成り立つ.

## 3 真理値表による解法

この節では, 真理値表による解法を, [1]にしたがって述べる. その解法は, 条件 2.1 から導かれる次の性質に基づいている.

性質 3.1. 島の住民  $X$  が  $P$  と発言したとき,  $t(X) \equiv P$  (本稿で扱う問題では,  $k(X) \equiv P$ ) が成り立つ.

真理値表による解法: 島の住民  $X$  が  $P$  と発言したとき,  $t(X) \equiv P$  (本稿では,  $k(X) \equiv P$ ) と求めたい条件(文)の真理値表をかき  $t(X) \equiv P$  が真(本稿では,  $k(X) \equiv P$ ) となる行から解を求める方法.

## 4 タブローによる解法

この節では, タブローによる解法を, [2]にしたがって述べる.

定義 4.1. 文の有限集合  $S$  に対して,  $S$  のタブローを次のように定義する.

- (1)  $S$  に属する文を, 縦に並べた図は  $S$  のタブローである.
- (2)  $S$  のタブロー  $T$  とその1つの枝を  $\theta$  とする.
  - (2.1)  $\theta$  に現れる文から文  $P$  が導かれるとき,  $T$  の  $\theta$  の下に  $P$  を書き加えてできる図は,  $S$  のタブローである.
  - (2.2)  $\theta$  に文  $P \vee Q$  が現れるとき,  $T$  の  $\theta$  の下に  $\overset{P}{\wedge} Q$  を書き加えてできる図は,  $S$  のタブローである.

性質 4.2.  $S$  は正しい文の集合,  $T$  は  $S$  のタブローとする.  $T$  に,  $\perp$  の現れない枝がちょうど1つだけあるとき, その枝に現れる文はすべて正しい.

タブローによる解法: 問題文などから明らかに正しいとわかる文の集合に, 定義 4.1(2)の操作を, 次の2つの条件を満たすまで適用したタブロー  $T$  をつくり, (条件 2)の「解を導く文」から解を導く方法.

(条件 1)  $T$  に,  $\perp$  の現れない枝がちょうど1つある.

(条件 2) (条件 1)の枝に, 解を導く文が現れる.

以下では, タブローに現れる各文には番号をつけ(すでに番号がつけられている文は, その番号も用いる), 定義 4.1(2.1)で加えられた文  $P$  の右に, その根拠となる  $\theta$  の文の番号を「 $\cdot$ : ...」の形で書き加える. (2.2)の場合は,  $P, Q$  の右に, もとになっている  $P \vee Q$  の番号を書き加える.

## 5 具体例

この節では, [3]で紹介されている1つの問題について, 真理値表とタブローを用いて解を求め両者を比較する.

問題 1(要約). 3人の住民 A, B, C が次の発言をした.

A: 「私たち 3 人の中でただ 1 人だけが悪漢だ」(\*1)

B: 「私たち 3 人の中でただ 2 人だけが悪漢だ」(\*2)

C: 「私たち 3 人全員が悪漢だ」(\*3)

3人はそれぞれ騎士か, それとも悪漢か.

真理値表による解. 性質 3.1 に基づく問題 1 の同値性は, A, B, C の発言をそれぞれ  $P_A$ ,  $P_B$ ,  $P_C$  とすると, 次のようになる.

- 1)  $k(A) \equiv P_A$  (1 人だけが悪漢だ)
- 2)  $k(B) \equiv P_B$  (2 人だけが悪漢となる)
- 3)  $k(C) \equiv P_C$  (3 人全員が悪漢)

この 3 つの同値性の真理値表は, 表 5.1 のようになる.

表 5.1: 問題 1 の真理値表

k(A)	k(B)	k(C)	$P_A$	$P_B$	$P_C$	1)	2)	3)
t	t	t	f	f	f	f	f	f
t	t	f	t	f	f	t	f	t
t	f	t	t	f	f	t	t	f
t	f	f	f	t	f	f	f	t
f	t	t	t	f	f	f	f	f
f	t	f	f	t	f	t	t	t
f	f	t	f	t	f	t	f	f
f	f	f	f	f	t	t	t	f

表 5.1 より, 3 つの同値性がすべて真になるのは 6 行目だけになるため, A は悪漢, B は騎士, C は悪漢となる.

タブローによる解 1 ([3]に沿った解). この問題のタブローを図 5.1 に示す.

1. \*1,\*2,\*3
2. どの2人に対しても「2人の発言がともに正しい」ことはない
3. どの2人に対しても「2人のうち1人は悪漢」 ( $\therefore 2$ )
4. 2人以上が悪漢となる ( $\therefore 3$ )
5.  $\neg k(C)$  ( $\therefore *3$ )
6.  $\neg(3人全員悪漢)$  ( $\therefore 5,*3$ )
7. 2人だけ悪漢 ( $\therefore 4,6$ )
8.  $k(B)$  ( $\therefore 7,*2$ )
9.  $\neg k(A)$  ( $\therefore 7,*1$ )

図 5.1 タブローによる解法 1

性質 4.2 より上のタブローの枝に現れる文はすべて正しい. よってタブローの 5,8,9 より, A は悪漢, B は騎士, C は悪漢となる.

タブローによる解 2 ( $k(A) \vee \neg k(A)$  から分岐する場合). この問題のタブローを図 5.2 に示す.

図 5.2 のタブローにおいて,  $\perp$  が現れない枝は 16 を含む枝のみである. 性質 4.2 より 16 を含む枝に現れ

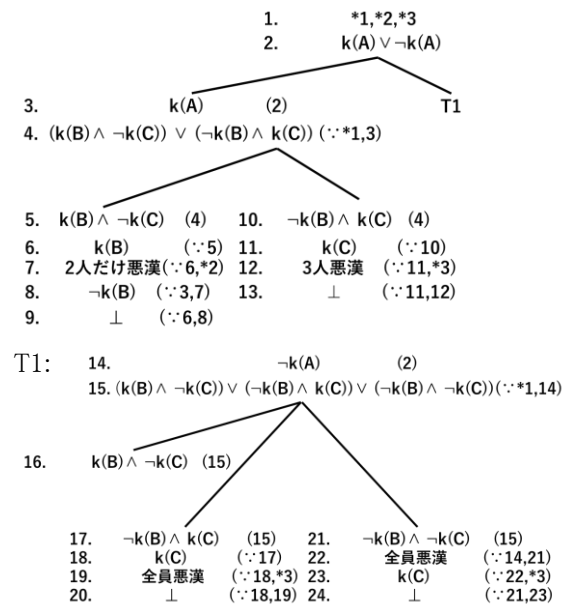


図 5.2 タブローによる解法 2

る文はすべて正しい. よってタブローの 14,16 より, A は悪漢, B は騎士, C は悪漢となる.

真理値表のよさ. 必要な条件をすべて入力し, 同値性の関係を入力することによって, すべての組み合わせに対して, 求める条件の成立・不成立を判断できる. この作業は, 機械的に行うことができる一方で, 解を導くのに不必要な情報も含んでいる.

タブローによる解法のよさ. 解法が 1 つだけでなく, 多数の視点から, アプローチでき, そのアプローチに応じて複数の解がある. 本稿でも 2 つの解をあげている. また, 真理値表のように, すべての組み合わせを考察しなくても解を求めることができる. 例えば, 図 5.2 のタブローでは, 3 番で真理値表の 1,2,3,4 行に限定され, 4 番で真理値表の 2,3 行に限定される. また, 14 番で真理値表の 5,6,7,8 行に限定され, 15 番で真理値表の 6,7,8 行に限定される. 以上のことより, 真理値表の 1,4,5 行を計算しなくても解を求めることができる. 一方, タブローでは, その推論の数(文の数)も定まっておらず, うまく推論を選べば, その数も少なくすむ. 具体的には, 図 5.1 のタブローは 7 個の推論(9 個の文)で構成されるが, 図 5.2 のタブローは 15 個の推論(24 の文)で構成されている. ただし, その推論の選び方の判断は容易ではない.

## 参考文献

- [1] 佐々木克巳, 『2019 年度「理工学概論(真理値表と論理パズル)」講義資料』, 南山大学, 2019
- [2] 佐々木克巳, 『2019 年度ソフトウェア工学演習 VII 講義資料』, 南山大学, 2019
- [3] Raymond Smullyan, 『スマリアン 記号論理学 一般化と記号化』, 丸善出版, 東京, 2013