

ゲーデル・パズルの数理的考察

2012SE175 中野 陽
指導教員: 佐々木克巳

1 はじめに

私は、1年次の「情報数学」で真理値表に興味を持ち、数理論理学を研究していく過程で、ゲーデル・パズルの問題について、真理値表を用いて解いてみたいと思った。

本研究の目的は、スマリヤン[2]のゲーデル・パズルに対して、真理値表を用いた解法を考察することである。具体的には[2]第1部の第2章「騎士と悪漢の島」の5問、第3章「不思議なムジカ島」の3問、第4章「メタパズル4題」の3問、第5章「認められた騎士と悪漢」の5問に対して、真理値表を用いた解を与えた。

本稿では、[2]の第2章「騎士と悪漢の島」の9問の中から2問を抽出し、真理値表を用いた解を与える。

以下では、論理記号として \neg (〜でない)、 \equiv (同値)の2つを用いる。また、 \circ 、 \times はそれぞれ真理値「真」、「偽」を意味する。

2 騎士と悪漢の島

この節では、[2]の第2章「騎士と悪漢の島」のQ12(本稿では問題1)とQ13(本稿では問題2)に対し、真理値表を用いた解を与える。この問題は騎士と悪漢の島と呼ばれる島に関するものであり、その前提条件を要約したものが以下である。

前提条件 1([2])

- (1)この島の住民は騎士か悪漢のいずれかである。
- (2)騎士は常に本当のことを発言する。
- (3)悪漢は常に嘘をつく(偽のことを発言する)。

上記の条件からこの島の住民 X と発言 P に対して、次の性質が成立する(証明は[1]p.20[ノート 1.4]と同様にできる)。

性質 1

X が P と発言した \Rightarrow 「 X が騎士である $\equiv P$ 」

また、以下では、住民 X に対し、「 X が騎士である」を $K(X)$ 、「 X が有罪である」を $G(X)$ 、「 X が王である」を $R(X)$ と表現する。

問題 1

私は、ある裁判に立ち会った。悪事が行われ、3人の容疑者 A 、 B 、 C が裁判にかけられた。3人は次のように発言した。

A「私は有罪だ」

B「私は、ほかの二人の少なくとも一人と同種だ」

C「私たちは三人全員が同種だ」

さて、有罪なのは誰か。

真理値表を用いた解

まず、 A の発言に着目する。性質 1 より $K(A) \equiv G(A)$ である。この真理値表を表 1.1 に示す。

表 1.1: A の発言について

$K(A)$	$G(A)$	$K(A)$	\equiv	$G(A)$
\circ	\circ		\circ	
\circ	\times		\times	
\times	\circ		\times	
\times	\times		\circ	

表 1.1 より A が騎士のとき「 A は有罪」であり、 A が悪漢のとき「 A は無罪」である。

次に B の発言に着目する。性質 1 より $K(B) \equiv$ 「ほかの二人の少なくとも一人と同種」である。この真理値表を表 1.2 に示す。

表 1.2: B の発言について

$K(A)$	$K(B)$	$K(C)$	$K(B)$	\equiv	ほかの二人の少なくとも一人と同種
\circ	\circ	\circ		\circ	\circ
\circ	\circ	\times		\circ	\circ
\circ	\times	\circ		\circ	\times
\circ	\times	\times		\times	\circ
\times	\circ	\circ		\circ	\circ
\times	\circ	\times		\times	\times
\times	\times	\circ		\times	\circ
\times	\times	\times		\times	\circ

最後に、 C の発言に着目する。性質 1 より $K(C) \equiv$ 「三人全員が同種」である。この真理値表を表 1.3 に示す。ただし、表 1.2 との比較を容易にするため、表 1.2 と同じ形を示す。

表 1.3: C の発言について

$K(A)$	$K(B)$	$K(C)$	$K(C)$	\equiv	三人全員が同種
\circ	\circ	\circ		\circ	\circ
\circ	\circ	\times		\circ	\times
\circ	\times	\circ		\times	\times
\circ	\times	\times		\circ	\times
\times	\circ	\circ		\times	\times
\times	\circ	\times		\circ	\times
\times	\times	\circ		\times	\times
\times	\times	\times		\times	\circ

表 1.2、表 1.3 の 2 つの表における同値性を示す文はどちらも成立するから、各表において同値性が \circ の行(塗

りつぶしてある行)の共通部分, すなわち 1, 2 行目が解となる. 故に, 「A が騎士」, 「B が騎士」であることがわかった.

表 1.1 の結果とあわせると, 「A が騎士」であるため「A が有罪」であることがわかった.

問題 2

この島では, 女性もそれぞれ常に嘘をつくか, 常に本当のことを言うかのいずれかである. 男性は, これまでどおり, 騎士か悪漢のいずれかである. 私は, アーク夫妻, ボグ夫妻, コグ夫妻という 3 組の夫婦を紹介された. この中の一組は, この島の王と女王である. また, どの夫婦もともに嘘つきであることはない分かっている. この 3 組の夫婦が次のように発言した.

アーク氏「私は王ではない」

アーク夫人「王はイタリア生まれだ」

ボグ氏「アーク氏は王ではない」

ボグ夫人「王は実際にはスペイン生まれだ」

コグ氏「私は王ではない」

コグ夫人「ボグ氏は王だ」

さて, 王は誰か.

真理値表を用いた解

アーク氏を A, アーク夫人を A 夫人, ボグ氏を B, ボグ夫人を B 夫人, コグ氏を C, コグ夫人を C 夫人とする.

コグ夫婦の発言は, ともに王が誰であるかについての発言であり, 真理値表を作成する際に多くの情報が得られるため, まずはコグ夫婦の発言に着目する. また, 夫婦でともに嘘つきであることはないという条件があるため, 夫婦それぞれの発言を一つの真理値表にまとめ, そこでは夫婦どちらも悪漢である可能性を対象から除外する. 性質 1 より $K(C) \equiv \neg R(C)$, $K(C \text{ 夫人}) \equiv R(B)$ である. この真理値表を表 2.1 に示す.

表 2.1: コグ夫婦の発言について

K(C)	※	王	K(C)	≡	¬ R(C)	※	≡	R(B)
○	○	A		○	○		×	×
○	○	B		○	○		○	○
○	○	C		×	×		×	×
○	×	A		○	○		○	×
○	×	B		○	○		×	○
○	×	C		×	×		○	×
×	○	A		×	○		×	×
×	○	B		×	○		○	○
×	○	C		○	×		×	×

(※: K(C 夫人))

表 2.1 と, その 2 つの同値性が真であることから, 可能性を 2, 4 行目に絞ることができた. つまり, 「コグ氏が騎士」であり, 「コグ夫人が騎士」のとき「ボグ氏が王」, 「コグ夫人が悪漢」のとき「アーク氏が王」である.

次に, アーク氏とボグ氏の発言に着目する. 性質 1 より $K(A) \equiv \neg R(A)$, $K(B) \equiv \neg R(A)$ である. この真理値表を表 2.2 に示す. ただし, 表 2.1 よりコグ氏が王であることはないため, その可能性を表 2.2 の対象から除外している.

表 2.2: アーク氏, ボグ氏の発言について

K(A)	K(B)	王	K(A)	≡	¬ R(A)	K(B)	≡	¬ R(A)
○	○	A		×	×		×	×
○	○	B		○	○		○	○
○	×	A		×	×		○	×
○	×	B		○	○		×	○
×	○	A		○	×		×	×
×	○	B		×	○		○	○
×	×	A		○	×		○	×
×	×	B		×	○		×	○

表 2.2 と, その 2 つの同値性が真であることから, 可能性を 2, 7 行目に絞ることができた. つまり, アーク氏とボグ氏はどちらも騎士か, どちらも悪漢で, 前者のとき「ボグ氏が王」, 後者のとき「アーク氏が王」である.

表 2.2 の 2, 7 行目に対して, アーク夫人, ボグ夫人の情報, つまり $K(A \text{ 夫人})$, $K(B \text{ 夫人})$ の列を追加した真理値表を表 2.3 に示す. ただし, 問題の条件より, 夫婦ともに嘘つきとなる可能性を除外している.

表 2.3: アーク夫人, ボグ夫人について

K(A)	K(B)	王	K(A 夫人)	K(B 夫人)
○	○	B	○	○
○	○	B	○	×
○	○	B	×	○
○	○	B	×	×
×	×	A	○	○

王の出身地について異なる発言をしているアーク夫人とボグ夫人がともに騎士となることは矛盾しているので 2, 3, 4 行目が解となる. 故に「アーク氏が騎士」, 「ボグ氏が騎士」, 「ボグ氏が王」であることがわかった.

結果をまとめると, 「ボグ氏が王」である.

3 おわりに

本研究では, [2]の問題に対して真理値表を用いた解を与えることで, 解を形式的に求めることができた. [2]の解の多くは仮定を必要とするが, 真理値表を用いた解では仮定をする必要がないため, 真理値表を作ることさえできれば, 情報が整理されていて結論が導きやすい.

参考文献

- [1] 小野 寛晰:「情報科学における倫理」, 日本評論社, 東京, 1994
- [2] レイモンド・M・スマリヤン:「スマリヤンのゲーデル・パズル 論理パズルから不完全性定理へ」, 日本評論社, 東京, 2014